



LES PEUPLES DE LA TERRE DE NASSIR

GOBLIVAROKOR

- LES ORIGINES
- LES US ET COUTUMES
- LES LOIS
- LA POLITIQUE
- LA GÉOGRAPHIE

Mis à jour en 2019

GOBLIVAROKOR – LES ORIGINES

Goblivarokor est une cité principalement habitée par des gobelins. Les gobelins y vivent en société technocratique prospère et, le plus souvent, reclus du reste du monde.

Il s'avère que la race des gobelins est un mystère des plus complets. Bien des légendes traitent des origines des hommes, des elfes, des dieux et des titans, etc. ; mais il n'y a pas de mythe connu concernant l'origine des gobelins.

Les gobelins eux-mêmes sont généralement complètement indifférents à leur provenance ou leur passé, car ils sont toujours tournés vers l'avenir. Sans l'ombre d'un doute, ils sont passionnés par leur futur!

Les gobelins étaient bien présents lors de l'époque de Thanar. L'Empereur Vilaw avait convaincu le peuple goblin à se rallier à la fédération des peuples. Les inventions gobelines ont donc élevé le niveau de vie à Thanagar et les machines de guerres tels que les zeppelins armés de canons faisaient des ravages dans les rangs des cultistes. Après la chute de Thanar et le grand cataclysme, les gobelins survivant se sont installés au sud. Ils ont alors fondé la grande cité de Goblivarokor!
OH QUE OUAIS!!!

GOBLIVAROKOR – LES US ET COUTUMES

La technologie goblin et les machines :

La plupart des gobelins de Goblivarokor sont des passionnés d'innovation mécanique. Ils passent le plus clair de leur temps à procéder à des recherches sur d'anciennes technologies perdues depuis l'époque de Thanagar. La société quasi-entière repose sur la création de nouvelles inventions ou la remise en service de « machines à merveilles » datant d'avant l'invasion.

D'ailleurs, pour une raison qui échappe à plusieurs sages, les gobelins de Goblivarokor semblent avoir réussi à avoir le monopole de bien des artefacts puissants datant de l'époque de Thanagar. Malgré que les gobelins trouvent ces artefacts fascinants, le reste du monde les redoutent. Ils sont vus comme des machines pouvant causer la mort plus de la moitié du temps qu'ils sont utilisés.

Les gobelins ont acquis une certaine expérience de ces machines par essais et erreurs. Les résultats qui en sont issus, à 95%, sont plutôt néfastes pour la santé et l'intégrité physique de l'opérateur. Il n'est donc pas étonnant que les autres peuples soient réticents à ce type d'innovation, car c'est extrêmement dangereux pour la vie de ceux qui s'en servent.

Donc, la grande expérience des gobelins provient de leur propre expérience et de leur ratio survivants vs morts.

Les gobelins abhorrent la magie. Pour eux, les seules sources d'énergie sont celles issues de la science tel le charbon, la vapeur et l'electricité. Ils semblent donc s'être mis en tête de faire

fonctionner toutes leurs inventions par ces méthodes. Pas étonnant que plusieurs des reliques de Thanagar aient été dénaturées.

Il arrive parfois, par le plus grand des hasards, qu'un gobelin réussisse à faire fonctionner convenablement une relique ancienne pour son effet désiré. Lorsque cela se produit, ou lorsqu'un gobelin réussit à améliorer une invention déjà existante, le gobelin en question est promu au stade de Techno-Maître.

À ce moment il s'assure le respect de ses pairs et obtient accès au conclave des Maîtres qui a la tâche d'élire le Technocrate, le seigneur des gobelins. Il va sans dire que généralement, la tâche de Technocrate est quelque chose d'éphémère, car il arrive souvent qu'il se fasse supplanter par un nouveau gobelin ayant fait une nouvelle invention.

Toutefois, le dernier Technocrate, Xaquiloss Berekum, est celui qui a jusqu'à maintenant gardé son poste le plus longtemps. Il a mis en place une certaine stabilité depuis son investiture il y a 78 ans. Il a mis en place une nouvelle condition nécessaire pour supplanter le technocrate. L'invention du candidat doit être en mesure de « vaincre » celle du technocrate en poste.

Étant donné que Xaquiloss a découvert comment faire fonctionner la « Boite à Foudre », il y a eu bien peu de gobelin pour rivaliser avec ses capacités.

Cela a eu quand même un effet positif pour la société gobeline en générale. Désormais, la société essaie de travailler plus fort et d'acquérir de nouvelles connaissances afin de faire de véritables inventions utiles et puissantes qui pourront vaincre celle du Technocrate, repoussant les limites de la créativité gobeline.

Le problème de cette situation par contre est que pour ce faire, les gobelins ont dû recourir à des recherches sur des inventions, toujours de plus en plus « fatales » ce qui a eu un effet drastique sur la démographie gobeline en générale.

Les gobelins inférieurs

Il arrive parfois que naisse dans cette société des gobelins différents des autres. Ces gobelins marginaux ne recherchent pas l'avancement de la technologie, mais plutôt l'émancipation de leur propre condition. Certains croient qu'il y a plus dans le monde que de s'acharner sur des reliques qui ne fonctionnent plus. Ces gobelins sont généralement tenus à l'écart dans la société. Ils vont généralement finir comme « testeur de fonctionnalité » ou « charbonniers », soit des transporteurs et pelletiers de charbon, ce qui leur octroie une espérance de vie plutôt brève.

Pour ceux qui survivent assez longtemps, il arrive parfois que l'envie leur prend d'aller voir ce que la vie leur réserve sous d'autres cieux. Les dirigeants de Goblivarokor sont généralement très contents de se débarrasser de ces esprits marginaux et dangereux pour l'ordre naturel des choses. Lorsque les exilés se promènent de par le monde, ils sont souvent rejetés des autres sociétés dues à leur aspect différent ou leur manière de penser étrange. Souvent, ils arrivent à trouver une vocation dans les autres peuples.

L'éducation, l'Académie et l'Université des Gobelins

La société gobeline est fondée sur la supériorité de l'intelligence de ses individus. Suite à une éducation de base gratuite, les Gobelins dont l'intelligence est suffisante seront admis à la première étape, celle de l'Académie des Gobelins. Ceux qui ne passent pas ces tests de base finiront leurs jours comme Charbonniers ou Testeurs de fonctionnalité.

À l'Académie, les gobelins apprendront les rudiments de la science gobeline et les bases des manipulations de machines. À la fin de leur apprentissage, ils sont considérés comme des Gobelins d'intelligence standard. Avec ce titre, ils pourront devenir artilleurs, canonniers, techniciens sur des machines, réparateurs, protecteurs.

Avant l'entrée à l'Université des Gobelins, les candidats passeront le test universel du labyrinthe de la connaissance. Ils doivent se rendre jusqu'au bout du labyrinthe, seul, en prouvant leur intelligence et leur force. Ils seront jugés par le Maître Gobelin de la Connaissance Infuse, qui leur donnera accès ou non à l'université.

L'Université offre des cours approfondis sur les matières gobelines, les grandes inventions et les sciences explosives. Lorsqu'ils sont diplômés, ces Gobelins sont considérés comme des Gobelins Ingénieurs.

Il est possible pour des non-gobelins d'accéder à l'académie ou à l'université des Gobelins, mais ils devront se soumettre aux mêmes tests et seul le Maître donnera l'aval à cette possibilité

Les gobelins sauvages

Sans que la nation gobeline ne puisse se l'expliquer, une branche de leur race a très mal tournée. Ce sont ceux qu'ils appellent communément les « Sauvages ». Ceux-ci, plutôt que de trouver l'illumination dans la science, ont embrassé la voix primitive du chamanisme, tirant leurs pouvoirs des forces brutes de la nature.

Il semble que cette séparation se soit effectuée autours de l'époque de la Grande Guerre. Certains gobelins croient qu'un groupe de leurs pairs, ayant été témoins d'atrocités pendant les combats, auraient perdu la raison au point d'oublier complètement les principes de leur peuple. Ils se seraient exilés, ayant totalement perdu toute intelligence scientifique, se reproduisant entre eux et perpétrant des cultes voués aux inférieurs.

La crème fouettée

Tout comme les humains, les gobelins peuvent avoir des goûts culinaires très variés. Toutefois, tous les gobelins peuvent s'entendre pour dire que la crème fouettée est LE dessert par excellence. En fait, les gobelins raffolent tellement de la crème fouettée qu'une rumeur mondiale en est née : les machines gobelines pourraient fonctionner avec de la crème fouettée comme carburant. Certains gobelins s'amuse même à entretenir cette rumeur, ou même à fabriquer des machines qui fonctionnent réellement à la crème fouettée. Il va sans dire que ces machines dégagent une bonne odeur de sucre qui caramélise. Difficile à croire par contre que cela n'encrasse pas le moteur...

L'amour

La société gobeline étant fondé sur l'intelligence et l'avancement des sciences et des technologies, il n'est pas surprenant que les gobelins soient d'abord attirés par l'intelligence d'un autre gobelin. Ils sont donc généralement sapiosexuels. La beauté ou le sexe de l'autre individu n'aura pas vraiment d'importance. C'est son intelligence qui provoquera l'attraction. La race importera peu aussi, mais un couple entre un gobelin et une autre race ne pourra pas procréer. Un demi-gobelin ne peut donc pas naître de ce genre d'union.

Religion

Il n'y a pas de religion ou de croyance quelconque dans la société de Goblivarokor. Les seules choses en lesquelles les gobelins croient sont les matières et objets qu'ils peuvent voir et toucher. De ce fait, ils ne se soucient pas des volontés divines ou mêmes des flots de la magie. La science, elle, est concrète et mérite d'être vénérée. Elle apporte des résultats concrets et assurés. Ceux qui prient et attendent avec seulement l'espoir peuvent aller se rhabiller!

La mort

Lorsqu'un gobelin meurt, il n'est pas enterré, puisqu'il n'y a pas de place à Goblivarokor pour un cimetière. En plus, il n'y a pas de culte religieux pour honorer les morts. Les gobelins sont donc tous incinérés, mais de façon particulière. Un gobelin ayant vécu une bonne vie pourra inscrire dans son testament dans quelle machine il sera incinéré. Ainsi, même mort, le gobelin pourra être utile une dernière fois, auprès d'une machine qu'il admirait de son vivant.

Un gobelin ayant fait une mauvaise vie, comme un criminel, un traître ou pire encore : un gobelin ayant enseigné comment fonctionne une machine à un non-gobelin, ne se verra pas accordé le même droit. Il sera souvent condamné à des travaux forcés de charbonniers puis lorsque sa mort viendra, il sera incinéré sur un bucher à l'air libre. Généralement ce bûcher est composé d'une pile de charbon, rappelant à tous ce qui les attend s'ils prennent le même mauvais parcours que le criminel.

Note sur l'aspect physique particulier des Gobelins

Le physique particulier des Gobelins est composé d'une peau verte, d'oreilles pointues semblable aux elfes, ainsi qu'une voix nasillarde prononcée et peu mélodieuse. Les Gobelins semblent également en proie à une hyperactivité constante, peut-être une des raisons de leur succès dans la vie.

La rumeur veut que les gobelins aient une voix tout à fait normale sous la terre, à Goblivarokor. C'est en sortant en surface qu'ils ont leur voix aiguë. D'ailleurs, les rares humains ou membres des autres races qui ont visité Goblivarokor raconte qu'ils avaient eux-mêmes une voix très grave dans les souterrains de la ville.

Le ouais et le pas ouais

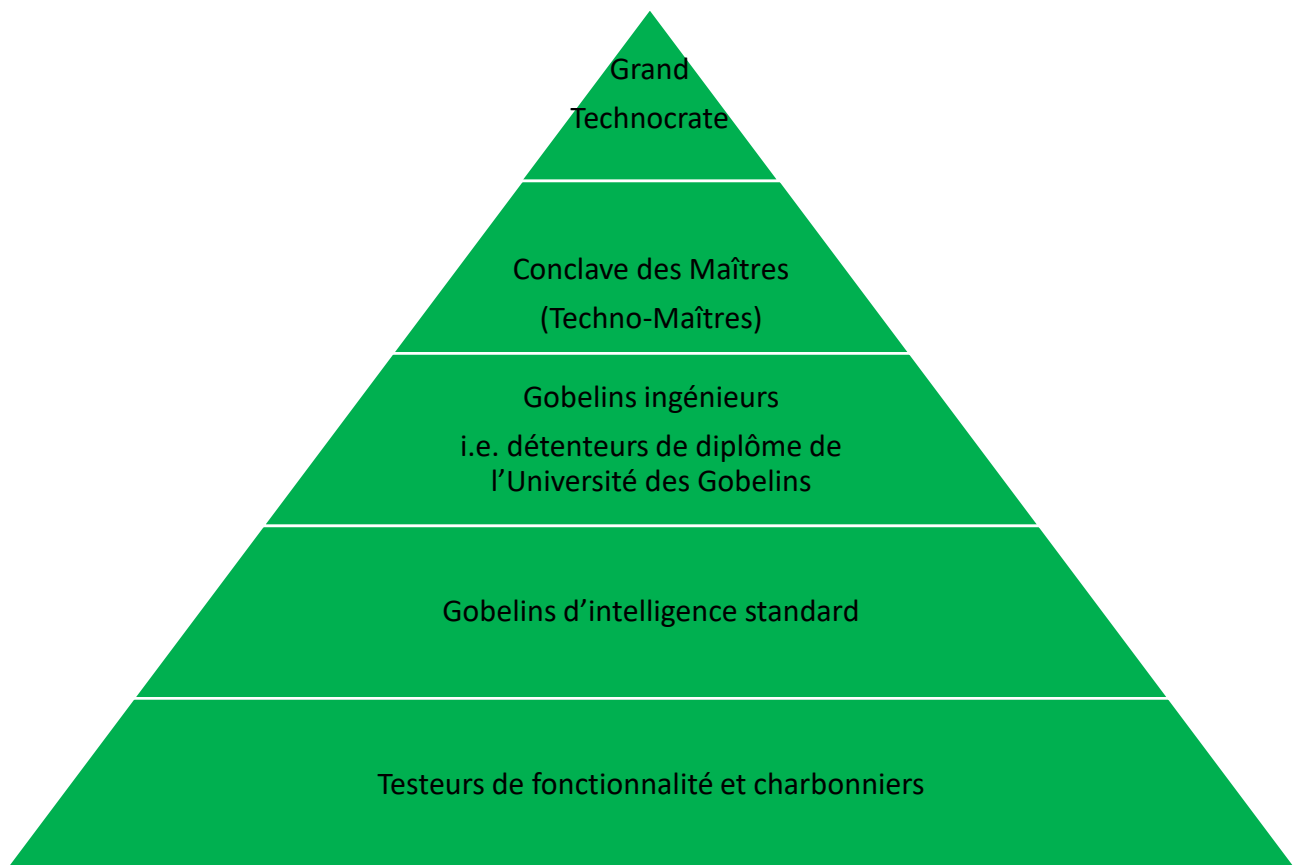
C'est deux expressions veulent dire, respectivement, oui et non. Les gobelins ne prononcent jamais le non, car cela porterait malchance. En fait, le «non» leur porterait malchance parce que cela ressemblerait trop au cri que pousserait quelqu'un alors qu'une machine est sur le point de lui exploser au visage et qu'il ne peut rien faire pour l'en empêcher...

GOBLIVAROKOR – LES LOIS

Le gouvernement des gobelins régit par le Grand Technocrate a bien peu de règles. Pourtant, la société sera régie par certains principes généraux.

- Tu t'élèveras dans la société par la magnificence de ton intelligence seulement. Aucun arriéré, bien que ses poches soient pleines d'or, ne saurait prendre le dessus sur la toute-puissance du cerveau goblin.
- Tout goblin aura droit à une éducation de base gratuite. Chacun devra par la suite gagner sa place à l'Académie des Gobelins, puis à l'Université des Gobelins, par reconnaissance de son intelligence.
- Les connaissances gobelines devront rester secrètes, afin d'éviter de mettre en danger les êtres inférieurs qui voudraient s'en servir. Des machines peuvent être vendues, toutefois sans en expliquer le fonctionnement afin qu'elles ne soient pas reproduites par des mains beiges. Les seuls êtres non-verts qui recevront cette connaissance seront ceux qui auront été admis à l'Académie ou à l'Université.
- Tout grand succès est accompagné d'un gros BOUM!
- Tout goblin qui arrivera à tuer le soleil pourra prendre sa place.

GOBLIVAROKOR – LA POLITIQUE



Puisque la plupart des gobelins sont des inventeurs, il revient au Grand Technocrate et ces Techno-Maîtres la tâche de permettre à son peuple de subsister. Certains d'entre eux sont alors mandatés par le Technocrate afin d'aller négocier avec les autres peuples pour troquer des inventions contre des produits plus communs afin d'assurer la subsistance des gobelins.

Les autres peuples sont généralement plus intéressés par les inventions plus pratiques qui permettront de mieux travailler la terre ou bien de faire la guerre. Ils les échangeront contre vêtements et victuailles que les gobelins ne pourraient se procurer. Par la suite, les Techno-Maîtres s'organisent afin que soit distribué à la populace l'essentiel des denrées récoltées. Le but de toute cette opération est uniquement de s'assurer que les gobelins puissent subsister et continuer à vivre pour alimenter la société de « leur incroyable intellect ».

GOBLIVAROKOR – LA GÉOGRAPHIE

Les gobelins sont présents au sein de presque tous les peuples (souvent en très petite minorité par contre). Or, leurs institutions sont rassemblées en une cité technologique capitale, Goblivarokor. Celle-ci est située sur le continent Sud, autrefois quasi-inhabité. Aujourd'hui, l'Empire de Kaldos a libéré un peuple endormi et conquis du territoire à l'est de la cité. Au moins, l'Empire respecte toujours la frontière. Aucune friction n'existe entre l'Empire de Kaldos et Goblivarokor.



La cité comprend le réseau de campus de l'Université des Gobelins, ainsi que de nombreux commerces et quartiers résidentiels. Les gobelins, soucieux de l'économie d'espace peuvent souvent vivre à 3 ou 4 dans un petit logement de 2 pièces, incroyablement bien organisé. Afin

d'économiser davantage d'espace, ils ont élaboré un système d'empilage de logement, les plaçant les uns par dessus les autres, créant des tours, parfois reliées entre elles par des passerelles.

L'histoire veut que la cité se soit construite, petit à petit, dans une mine de charbon. Au fur et à mesure que la mine grandissait, les gobelins utilisaient l'espace disponible pour ajouter ou agrandir des bâtiments. Goblivarokor est donc situé en majorité à l'intérieure d'une montagne. Les gobelins entrent et sortent de la ville le plus souvent par zeppelins, par une ouverture au sommet de la montagne.

Quelques banlieues sont situées autour de Goblivarokor. Se sont souvent des villages fermiers composés d'à peine quelques maisons, toute petite. Ce sont les bâtiments de ferme (grange, silo, etc.) qui sont impressionnants. Ceux-ci renferment les machines d'agriculture tels que les récolteuses et les zeppelins d'épandage. Ces fermes fournissent Goblivarokor en nourriture et en canne à sucre, nécessaire à l'élaboration d'une bonne crème fouettée!