

Répertoire des composantes connues

Méridith Carter, Eugène Portelaine, Tsarato Feng
Asile de Kaldos, Province de Shin'ju, Empire de Kaldos

Introduction

La “Grande Noirceur” des derniers mois a poussé certains chercheurs à retourner dans leurs laboratoires pour s’occuper les méninges pendant ce confinement forcé. L’association des trois présents auteurs leur a permis de venir à une conclusion troublante sur l’avenir de la science : le partage de connaissance est trop limité! Un manque de connaissance scientifique limite le désir de chacun à faire des essais. Et ce sont ces dits même essais qui font avancer la science! Il est maintenant temps de remédier à ce problème, et nos trois auteurs ont justement pris le temps nécessaire lors de la Grande Noirceur pour réunir leurs connaissances sur les composantes magiques et les mettre sur papier.

Définition

Par le terme “composantes”, nous entendons tous les objets pouvant être utilisés comme “ingrédients” dans une cérémonie magique, la recette d’une potion, un cercle alchimique, une cérémonie spirituelle, etc. Ces dites composantes peuvent être utilisé d’une multitude de façon, mais revêtent toujours le même rôle.

Par “catégorie de composantes”, nous entendons les huit (8) catégories suivantes :

Transformation : la composante peut servir à changer la nature d’une autre composante, d’un réceptacle, d’une énergie ou d’une toute autre source à altérer.

Transfert : la composante est un facilitateur de transfert et peut aider à bouger une source d’énergie d’un point à un autre. La composante de transfert est presque une nécessité dans tout rituel.

Contrôle : la composante permet de donner ou créer une forme de contrôle sur la source d’énergie manipulée. Il faut faire attention sur le type de composante puisque certaines composantes de contrôle affectent les énergies, d’autres l’esprit, d’autres la matière, etc. Il faut choisir la bonne composante dans les circonstances de notre travail.

Création : ces composantes plus rares permettent de développer des nouvelles propriétés qui n’étaient jusqu’à présent pas disponible. L’effet peut influencer une énergie, un objet, une composante, un esprit, etc.

Destruction : permet de modifier la matière et d’en altérer la forme. Permet aussi de retirer des propriétés non désirées à des énergies, composantes ou autres. Il est important de choisir la bonne composante de destruction.

Énergétique : ces composantes ont une réserve d’énergie où il est possible d’y puiser.

Perturbateur : un perturbateur est souvent une composante qui a un effet très précis et fort et n’a aucune autre propriété. Les perturbateurs sont rares mais permettent des utilisations précises.

Réceptacle : Permet d'absorber et retenir l'énergie.

Méthodologie

Les trois auteurs ont d'abord comparé leurs notes personnelles et ont débuté l'élaboration d'un tableau commun. Lorsque la situation sanitaire fut plus clémente, ceux-ci purent voyager jusqu'à certaines universités afin d'en parcourir les bibliothèques et étoffer d'autant plus leur tableau. Au final, il fut décidé de garder dans le tableau le nom de la composante, sa catégorie, et ses propriétés.

Résultats

Le tableau final de nos auteurs se trouve en annexe.

Conclusion

Le tableau en annexe semble contenir la majorité des composantes connues dans notre monde, en plus de contenir des composantes provenant d'autres mondes. Les auteurs espèrent que ce tableau sera grandement distribué, afin de laisser la chance à tous d'expérimenter et de créer l'avenir! Les auteurs espèrent qu'en retour de ce travail, certains d'entre vous leurs écriront le résultat de leur expériences personnelles. La science est l'affaire de tous, et c'est avec elle que nos sociétés évolueront davantage!

Remerciements

L'Asile de Kaldos, tout nouvellement réorganisée et rénovée ; pour son soutien financier dans cet ouvrage.

L'Université de Myoujou ; pour l'usage de sa bibliothèque

L'Université du Saint-Père ; pour l'usage de sa bibliothèque

L'Université d'Araceli ; pour l'usage de sa bibliothèque

Annexe 1 : Tableau des résultats ou liste des composantes connues

Nom de la composante	Catégorie	Propriété(s)
Absinthe de Carcosa	Perturbateur	Apaise l'esprit ; fait oublier les soucis.
Achillée millefeuille	Destruction	Antispasmodique. Réduit les infections et inflammations.
Aigle nain	Toutes les catégories	Aurait plusieurs propriétés hautement magiques.
Alcool gobelin (H ₂ O _h que ouais)	Perturbateur	Fort effet de stérilisation.
Alcool nain	Énergétique	Très puissant, bon support pour énergie magique à long terme.
Algues	Transformation	Antivieillessement. Effet sur la circulation sanguine et favorise la transformation positive de l'énergie.
Amanite	Perturbateur	A un effet paralysant sur la motricité.
Aubépine	Transformation	Réputé pour un effet apaisant.
Avocats pilés	Destruction	Antifongique très léger.
Bave de chien de Tyndalos	Perturbateur	Peut donner la rage.
Bave de Troglodyte	Contrôle	Réduit les chances de rejets et favorise l'acceptation.
Bille cérémoniale de Moana	Réceptacle	Permet de garder de l'énergie spirituelle.
Bille sacrée de Blanche Muraille	Énergétique	Source d'énergie spirituelle.
Bois de cervidé réduit en poudre	Transformation et énergétique	Aide à la transformation de l'énergie et augmente les effets.
Bois de Labritias	Réceptacle	Pureté et grande capacité de rétention spirituelle.
Branche d'arbre d'une oasis	Transfert	Facilite le transfert d'énergie
Branche d'arbre Gykoan	Énergétique	Bois très solide et source d'énergie magique.
Bruyère	Perturbateur	A un effet sur la conscience et les enzymes qui donne un effet d'attraction et d'être en amour.
Cendres	Création	Permet de créer des liens entre deux éléments qui ne se lieraient pas sans son influence.
Chair de chien de Tyndalos	Perturbateur	Habilité régénérative.
Chair de scarabée géant crue	Contrôle	Facilite les malédictions. Ne pas consommer...
Chair de scarabée géant cuite	Création et Perturbateur	Cherche à se greffer à son consommateur.
Champignon de l'Estrange	Contrôle et Perturbateur	Hallucinogène et améliorer les divinations.

Chardon	Transformation	Effet sur le foie, antidépresseur et peut contrer certains venins.
Chocolat	Création et Perturbateur	Effet sur l'humeur et la résistance aux blessures.
Cigüe	Destruction	A un grand effet sur le système nerveux.
Cire d'abeille des confins de l'Estrange	Création	Favorise les effets positifs
Citron	Transformation	Enlève la fatigue, redonne de la force.
Cœur de Shoggoth	Énergétique	Source d'énergie magique polarisée vers le feu.
Corne de balish	Contrôle et Énergétique	Une corne de balish est souvent signe de fertilité et utilisé dans certains rituels kaldosséen
Couille de Sylène	Énergétique	Agent énergétique très puissant et, étrangement, sans aucune corruption.
Crâne de Shaman Pygmée	Contrôle	Donne un certain contrôle sur les énergies spirituelles.
Cristal de Marvidor	Création, Réceptacle et Énergétique	Possède souvent ses propres effets magiques. Source d'énergie magique. Peut être l'habitat d'un esprit. Réceptacle par excellence.
Cristal d'istyr	Réceptacle	Réceptacle mineur.
Croc de naga	Perturbateur et Destruction	Bien préparé, un croc de naga est un fort agent perturbateur, qui aura pour effet de transcender toutes les langues, parlées ou écrites. Mais peut aussi agir, si mal préparé, comme destructeur.
Cube de Wagner	Énergétique	Intemporel ; existe maintenant, hier, demain et toujours.
Cuivre	Perturbateur	Fait le lien entre magie et esthricité.
Cyacide	Destruction	Détruit la matière organique.
Dard de raie	Perturbateur	Est dirigé vers la Contrée des Rêves.
Dent animale	Contrôle	Permet un contrôle différent selon l'animal.
Eau bénite	Transfert	Pour "faire couler" l'énergie d'un point à un autre.
Eau d'érable	Énergétique	Surtout avec les forces de la nature.
Écailles animales	Transfert	Favorise le transfert de propriétés d'un élément à l'autre.
Écaille d'Asmari	Création, Réceptacle, Énergétique	Écailles provenant d'un Asmari du Malfeas
Écailles de crocodile des neiges	Énergétique et Transfert.	Favorise le transfert de propriétés d'un élément à un autre et a des propriétés de protection.
Écorce de bouleau	Contrôle	Très bon pour aider le corps à contrôler les éruptions cutanées, l'arthrite, les infections urinaire et la fièvre.
Écorce de chêne blanc	Contrôle	Favorise les effets régénératifs.
Écorce d'un arbre des morts	Création et Transformation	Permet de modifier la matière.

Épines de conifères	Énergétique	Améliorer la circulation sanguine et lymphatique. Favorise l'état du corps et la détente.
Essence cristallisée	Énergétique	Poudre emplie d'essence magique. Est le résultat de la destruction d'un objet magique.
Estomac de varan	Réceptacle	Ne se rompt que sur impact. Peut conserver n'importe quoi.
Fer	Destruction	Lorsque le fer est pur (pas l'acier), il est nuisible aux esprits.
Feuilles de laurier	Contrôle	Capacité de garder un lien actif.
Filament de méduse des rêves	Contrôle	Fortement hallucinogène, il est dit qu'il permet de revivre des rêves oubliés
Fleur de sagesse	Perturbateur	Psychotrope favorisant les divinations.
Fougère	Transfert et Perturbateur	Peut donner des effets antiparasitaire et hydratant. Aide les autres propriétés à se transférer.
Fragment de cristal de Marvidor	Création, Réceptacle et Énergétique	Voir "cristal de Marvidor" plus haut, mais appliqué ici à plus petite échelle.
Fruit de Marsha	Transfert	Permet de créer des liens entre deux éléments qui ne se lieraient pas sans son influence.
Genest	Perturbateur	A un effet sur le corps provoquant le sommeil.
Goutte d'eau récoltée sous les rayons du soleil levant	Contrôle	À cet heure, l'eau a un lien avec le plan des esprits.
Graisse de poulpe géant	Création et Transformation	A des propriétés de conservation des composantes et de leurs donner des nouvelles propriétés.
Graisse de profond	Transformation	A des propriétés de conservation des composantes.
Graisse d'ours	Énergétique	Favorise la guérison.
Griffe animale	Réceptacle ou Perturbateur	Les griffes sont des bons réceptacles, mais aussi peuvent donner des propriétés spéciales selon l'animal.
Griffe d'un sorcier de Pnath	Réceptacle et Énergétique	Parfois, les sorciers de Pnath manifestes des griffes qui sont réceptacle de l'énergie qu'ils ont volées à plusieurs esprits.
Herbes médicinales	Transfert	Plusieurs herbes mélangées ayant une influence sur le système immunitaire.
Huile de poisson rouge géant	Transformation et Contrôle	Permet de respirer sous l'eau et facilite la survie d'un corps exposé à beaucoup d'humidité et d'eau. Résistance aux sorts d'eau.
Larme de banshee	Énergétique	Source d'énergie spirituelle et magique.
Lierre des défunts	Contrôle	Antispasmodique.
Main de Shaman Pygmée	Destruction	Facilite la diminution de certains effets ou résistances.

Mélange du gobelin joyeux	Transfert	Peut avoir une propriété inhérente de transfert magique.
Mercure	Énergétique et Transfert	Se charge très bien en énergie et transmet très bien celle-ci. Se combine très bien. Très toxique!
Métal du Letherna	Destruction	Agit sur les faiblesses des autres composantes ou d'un organisme
Miel provenant de l'Estrange	Énergétique	Favorise la bonne santé et peut guérir certaines maladies.
Moisissures d'erufioth	Création et Destruction	Favorise la détérioration des cellules et ajoute souvent des effets négatifs.
Nitroputréfide	Énergétique	Explosif.
Œil de corbeau	Création	Effet sur la conscience (vérité).
Œil de Llogiar	Perturbateur	Apporte la mauvaise humeur ou la dépression.
Œil de scarabée noir	Transfert et Énergétique	Source d'énergie magique facilitant un transfert.
Œil de zombie	Transfert	Facilite le transfert mineur d'énergie.
Or	Énergétique	Peut fournir une faible quantité d'énergie lorsque longuement exposé à la lumière du soleil.
Pâte de henné de la lune d'argent	Réceptacle et Énergétique	Laisse des traces actives et permet la longévité des énergies.
Pierre d'urtizt	Réceptacle	Pierre poreuse capable de s'imprégner de divers effets, autant magique, divin que physique.
Pissenlit	Destruction	Dépuratif (détoxifiant), antibactérien, soulage douleur musculaire, aide à expulser les corps étrangers.
Plume animale	Contrôle	Disperse les énergies négatives et contrôle la direction de l'énergie.
Plume d'Ancien	Transfert Transformation Création Destruction Énergétique Contrôle	Composante très versatile aux multiples usages.
Plume de grand corbeau	Réceptacle et Création	Permet d'emmagasiner de l'énergie, mais aussi peut amplifier les effets ou donne des propriétés supplémentaires.
Poil animal	Perturbateur	Permet d'arrêter une réaction ou un procédé à un moment précis, surtout dans la création de potion.
Pomme d'or	Tous les types	Peut remplacer tout manque à une cérémonie.
Poudre d'argent	Perturbateur	Agent provoquant, fait ressortir les propriétés d'une composante magique.
Poudre de moutarde	Perturbateur	Agent provoquant, fait ressortir les propriétés d'une composante naturelle.
Poudre d'Ibn'Ghazie	Création et Destruction	Détruit les liens avec les cellules mortes. Redonne vie à certaines cellules.

Poudre d'os	Transformation	Aide à la transformation de l'énergie.
Pyramide de Wagner	Réceptacle	N'existe qu'au moment présent. N'existait donc pas hier ou demain. C'est antithèse du cube de Wagner.
Racine noire non transformée	Réceptacle	Cherche à absorber de l'essence vitale.
Riz soufflé kaldosséen	Contrôle	A des effets de contrôle de l'énergie.
Roche provenant du Malféas	Réceptacle et Destruction	Résiste au feu et permet d'accumuler de l'énergie.
Rognures d'ongle	Contrôle	Permet de personnaliser un résultat à la personne à qui l'ongle appartient.
Ruban d'or	Transfert	Facilite la distribution de l'énergie et limite les pertes énergétiques.
Salamandre de feu	Transfert et Contrôle	Facilite le transfert d'énergie et le contrôle de l'énergie reliée au feu.
Salicaire pourpre	Perturbateur	Propriété cicatrisante, analgésique, antiseptique, antidiarrhéique et antifongique.
Sang	Transfert	Transfert bien l'énergie.
Sang de goule	Transfert et Perturbateur	Agent paralysant et transfert bien l'énergie.
Sang d'elfe de Blanche Muraille	Transfert et Perturbateur	Psychotrope et hallucinogène très puissant.
Sel	Destruction	Éloigne les mauvais esprits, améliore le goût, peut absorber l'énergie en trop.
Semence spirituelle	Création	Favorise le développement de nouvelles habiletés.
Sucre en poudre	Transformation	Permet de changer la nature d'un élément pour faciliter la création de liens entre deux éléments qui ne se lieraient pas sans son influence.
Sulfure	Transformation et Contrôle	Sert en alchimie et est un accélérateur de procédé magique.
Thé au jasmin	Énergétique	Accélère la cicatrisation en lui donnant plus d'énergie.
Thé des bois	Contrôle	Anesthésiant.
Thé rouge du pays des sables	Destruction	Protection contre les malédictions et bonne composante pour contrer les effets négatifs si séché.
Thé vivant	Transfert et Contrôle	A des propriétés apaisantes.
Tilleul	Contrôle	Antipoison et accélère le métabolisme.
Tissu reiochyx	Réceptacle	Tissu qui peut être enchanté.
Trèfle	Transformation	Purifie le sang.
Tyryl taltène	Réceptacle	Métal qui peut être enchanté.
Vent éthéré	Transfert	Très bon transport d'énergie, ne perd rien.
Ventouse d'un tentacule géant	Contrôle	Agent de contrôle le plus puissant répertorié.
Verge d'or	Destruction	Agent purifiant.

Vin de Blanche Muraille	Destruction	Fait oublier.
Worm-wood	Réceptacle et Contrôle	Permet de camoufler un effet.